

8^{ème} cercle

corruption & chaos



Dieu a abandonné la terre...

... et l'Enfer s'organise pour prendre possession de notre monde. Deux camps s'affrontent : les Damnés, ramenés du 8^{ème} cercle par Lucifer contre un groupe d'humains, initiés, communiquant avec les morts et absorbant leur puissance pour disposer de pouvoirs psychiques.

Damnés

Commandés par les forces infernales, les Damnés ont pour mission de nuire à l'humanité en s'insinuant dans les gouvernements pour les corrompre. Ils n'hésitent pas, aussi, à provoquer le chaos par la force dans les zones sensibles du globe.

Les archétypes suivants excellent (95 minimum sans dépenser de point) dans la compétence qui leur est liée.

- Trompeurs (Perspicacité) : Ils jettent le chaos entre les communautés.

- Flatteurs (Psychologie) : Ils détournent de hauts responsables du droit chemin.

- Simoniaques (Commander) : Corrupteurs des religions.

- Sorciers Ils possèdent des pouvoirs de sorcellerie (p.122)

- Concessionnaires (Entretien rapide)
:: Corrupteurs de hauts fonctionnaires.

- Voleurs (voler) : Ils dérobent des secrets et des vies lorsque l'Enfer n'a pas d'autre moyen.

- Fraudeurs (Persuasion) : Détourneurs de fonds.

Spirits

Seuls gardiens contre les attaques infernales, les Spirits communiquent avec les morts et disposent de pouvoirs psychiques (un par 10 PP - Page 111).

Les compétences des Spirits correspondent à leur métier de base.

Histoire

Les scénarios sont écrits pour l'un ou l'autre camp. Les aventures peuvent être stratégiques, violentes, enquêtes discrètes, etc...

Références des règles

Basic Role Playing by Chaosium.

